

DÖRT DÖRTLÜK ETKİNLİK (1)

ÇARPMA İŞLEMİ - RİTMİK SAYMA - LABİRENT - BOYAMA

1. Sayıları Ritmik olarak roket arkasına yaz.
2. Ritmik sayıları 3 kez sesli olarak say.
3. İlk sayıdan başlayıp roketi bulduğun sayıya ulaştır.

Önemli Not: Her roketi farklı renge boy.

